

## Expérience n°4 : Le Monopole.

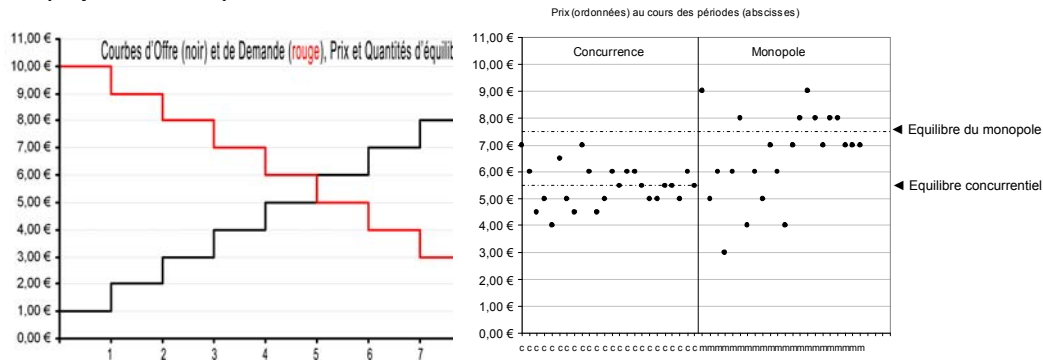
### Illustration des Résultats pour le cas 16 élèves

#### Données de l'Expérience (\*)

Quantité produite	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Prix		10	9	8	7	6	5	4	3
Coût de la dernière unité	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Coût total	0	1	3	6	10	15	21	28	36

(\*) Données identiques à celles de l'Expérience n°1 dans le cas de 16 élèves ; les prix correspondant aux valeurs pour l'acheteur.

#### Observation des résultats et comparaison avec le marché concurrentiel (Expérience n°1)



#### Simulation des Résultats pour des quantités allant de 0 à 8 unités (\*)

Quantité	Prix	Recette totale	Coût Total	Profit	Recette marginale	Coût marginal	gain monopoleur	gain acheteur	gain collectif	Efficacité du marché
0		0	0	0			0		0	0%
1	10	10	1	9	10	1	9	0	9	36%
2	9	18	3	15	8	2	15	1	16	64%
3	8	24	6	18	6	3	18	3	21	84%
4	7	28	10	18	4	4	18	6	24	96%
5	6	30	15	15	2	5	15	10	25	100%
6	5	30	21	9	0	6	9	15	24	96%
7	4	28	28	0	-2	7	0	21	21	84%
8	3	24	36	-12	-4	8	-12	28	16	64%

(\*) Simulation dans le cas où les quantités sont des multiples de 1. Lorsque les quantités sont des multiples de 0,5, Le gain maximal du monopoleur est obtenu pour une quantité produite de 3,5 et le gain collectif maximal est obtenu pour une quantité de 5,5.